

PRAVIDLÁ HRY



1 Vyberte si v knižke zadání úlohu. V knižke je uvedená štartovná pozícia dielikov. Umiestnite ich na dosku podľa zadania. Figúrky Janka a Marienky natočte čelom k strane dosky s východom. V jednoduchších úlohách vystupuje len jedna postava, buď Janko, alebo Marienka, v náročnejších obe postavy.

2 Pomôžte Jankovi a Marienke uniknúť zlej ježibabe z perníkovej chalúčky. Pozor – lízankové stromy im môžu útek znemožniť.

- A. Perníková chalúčka je na doske umiestnená pevne a nie je možné ju premiestňovať.
- B. Dieliky s Jankom a Marienkou a oba obdĺžnikové dieliky možno premiestňovať (vodorovne alebo zvisle) o ľubovoľný počet polí.
- C. Štvorcové **diely s lízankami** možno premiestniť **vždy len o 1 pole**, pretože držiak lízanky zapadne do otvoru v doske a ďalšie premiestnenie neumožní.
- D. Niekedy je lízanka hneď od začiatku na poli s otvorom, takže taký dielik nemožno premiestniť nikam a tvorí pevnú prekážku (podobne ako perníková chalúčka).
- E. Len dieliky s Jankom a Marienkou možno vysunúť z dosky východom von. Ostatné dieliky musia zostať v lese.

3 Riešenie ste našli, pokiaľ sa vám podarilo vysunúť dieliky s Jankom a Marienkou von z dosky (aby žiadna postava nezostala v lese). Pokiaľ sú v hre obe postavy, poradie ich úniku nehrá rolu.

Tip: Pokiaľ ste sa zasekli a nemôžete postavy vysunúť von (napr. keď je akýkoľvek ďalší presun blokovaný lízankami), je lepšie hru pripraviť od začiatku a začať znova.



SMART
GAMES

© 2025 Concept, game design & artwork:
SMART nv. All rights reserved.

Designer: Raf Peeters.

Original product name: Hansel & Gretel.

Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium

Contact us: www.SmartGames.eu/contact

MINDOK

Výhradný distribútor pre ČR a SR:
MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

 mindok.cz   [/hry.mindok](https://hry.mindok)  [/hrymindok](https://hrymindok)

